



COMPÉTENCES

DA, WEB DESIGN, UX/UI, IHM

- Direction artistique, création d'univers graphiques, gestion de projets et d'équipes
- Analyse des besoins clients, audits, rédaction de spécifications fonctionnelles, définition de l'UX
- Élaboration des personas et modélisation des parcours utilisateurs
- Réalisation des prototypes d'interfaces, de la phase wireframe à la conception graphique
- Collaboration avec les développeurs pour garantir l'intégration et le pipeline de production

PRINT

- Conception de chartes graphiques, logotypes, typographies, déclinaisons, création de typographies...
- Connaissance de la chaîne graphique, techniques d'impressions, finitions... Travail quotidien avec des imprimeurs

SOFTWARE & OS

- Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects, Lightroom, Cinema 4D, Axure, Balsamiq, InVision
- Langues HTML + CSS, PHP, CMS Wordpress
- Systèmes Windows, Mac et Linux (utilisation du terminal)

ANGLAIS

- Travail quotidien avec des équipes graphiques et de développement à l'international

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis
Janvier 2012

FREELANCE

DIRECTEUR ARTISTIQUE / DESIGNER GRAPHIQUE / ERGONOME UX-UI

Stratégie digitale, identité graphique, ergonomie, web design, SEO, applications mobiles, print et typographie
Analyse des besoins clients, audits, rédaction de spécifications fonctionnelles, définition de l'UX
Conception et prototypage d'interface
Suivi de l'exécution en collaboration avec les équipes de développement
Amélioration des connaissances des équipes sur les principes UX et du workflow
Clients : Clarins, Coyote, Renault, Thomson, Caïman design, Ubleam, Silamir, Total, Technicolor...

Novembre 2010
Août 2011

PARROT

DESIGNER UI / UX - ERGONOME

Création d'interfaces graphiques pour systèmes embarqués Android ainsi que sur tablette et mobile
Prise en charge des briefs clients : Google Maps, Deezer, Coyote, Wikango...
Mise en place de l'ergonomie en collaboration avec les chefs de projets
Coordination entre les différentes équipes de développement pour l'intégration et l'amélioration du workflow
Réalisation de rendus 3D sous Cinema 4D pour l' A.R. DRONE 2

Février 2008
Décembre 2009

LOCATEL

DESIGNER GRAPHIQUE UI / UX - MARKETING

Chef de projet design et développements pour interfaces TV d'hôtels de luxe: LVMH, Le Meurice, Plaza Athénée...
Création de fiches produits, brochures, PLV, newsletters et identités visuelles
Réalisation de vidéos corporate pour salons et showrooms
En relation quotidienne avec les équipes de graphistes et développeurs au Danemark

Juillet 2007
Août 2007

INSERT

STAGE ASSISTANT DIRECTEUR ARTISTIQUE

FORMATIONS

Juillet 2015	Formation Modélisation 3D - Cinema 4D <i>Artoris Toulouse</i>
2005 - 2007	Master communication visuelle <i>Intuit/Lab Paris - Niveau 3ème année du master</i>
2004 - 2005	Licence de cinéma <i>Université Paris VIII - Niveau 2ème année de licence</i>
2003 - 2004	Animation 2D/3D <i>Supinfocom Valenciennes</i>
2002 - 2003	Préparation aux concours des écoles de création <i>Atelier Hourdé</i>
2001 - 2002	Baccalauréat scientifique

PASSIONS - LOISIRS

- Musique : Sound Design, Piano, Guitare
- Photo : Exposition en 2014
Mairie du 1er arrondissement Paris
- Golf : Index 22